

Jogl World Theater

Manual

1. Starten des Programms
2. Auswahl einer Fenstergröße. (Wenn zu groß, dann zu langsam. Beenden mit ESC!).
3. Maussteuerung: toggled durch M: Overview ↔ 1st Person-View ↔ 3rd Person-View
 - a) Maus im Overview-Mode
 - linke Maustaste: Schiebe links – rechts, rauf – runter
 - rechte Maustaste: Drehe
 - beide Maustasten: Zoom
 - b) Z: Maus im 1st, 3rd Person-View, toggled durch Z:
 - <Richtung und Sichtweise des Spielers (mindestens eine Maustaste muss gedrückt sein)>
 - oder <Ändere Position der Kamera wie bei a)>
4. Tastenbelegung:
 - a) ESC: Beende Programm
 - b) M: Toggle Overview ↔ 1st Person-View ↔ 3rd Person-View
 - c) Bewegen des Players:
 - a) W: schneller,
 - b) S: langsamer,
 - c) A: links drehen
 - d) D: rechts drehen
 - e) Q: links bewegen
 - f) E: rechts bewegen
 - g) Umschalt links: bremse Player
 - h) Leertaste: springe, hoch (fliegen, schwimmen)
 - i) <strg>, <ctrl>: runter (fliegen, schwimmen)
 - k) C: Toggle: knien, stehen
 - d) Toggle: Zeitlupe ↔ normal, +: Zeitraffer ↔ – : Zeitlupe
 - e) Toggle: Occlusion Culling: Aus ↔ voller Sektor ↔ nur sichtbare Blöck
 - f) Toggle: Ersetze entfernte Objekte durch einfachere (oder gar nichts).
 - g) 0,1,2,..7: Licht an aus, 8: Alles Licht an!
 - h) 9: Musik aus!
 - i) F: Toggle Nebel, +: Nebel stärker ↔ – : Nebel schwächer
 - j) I: Toggle: Information (Frame rate usw.)
 - k) L: Level-Wechsel
 - l) F8, F10: Edit-Funktionen (noch nicht vollständig unterstützt)

Installieren von Jogl auf Windows und Linux

Es sollte eine aktuelle Java 2-Installation vorhanden sein! (Java 5 hat Probleme mit .wav-Dateien)
In

C:\Programme\Java\j2re1.4.2_03\lib\ext

die Datei jogl.jar von

<https://jogl.dev.java.net/servlets/ProjectDocumentList?folderID=2343&expandFolder=2343&folderID=1045>

installieren. Von ebenda die Dateien

jogl.dll und jogl_cg.dll

im Systemordner

C:\WINDOWS\SYSTEM32

installieren.

Bei Linux stattdessen die Dateien

libjogl.so und libjogl_cg.so
im Systemordner /lib/ext installieren.
Ein java-Archiv jwt.jar kann durch
java -jar jwt.jar
ausgeführt werden, bzw. durch Zuordnung von .jar an javaw automatisch gestartet werden.